

## REGULAMIN KONKURSU ROWEROWEGO

„Gra Rowerowa – Kręć dla Gdańska”

### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs „Gra Rowerowa – Kręć dla Gdańska” („**Konkurs**”) przeprowadzony jest w aplikacji mobilnej Activy („**Aplikacja**”) oraz na stronie internetowej <http://www.grarowerowa.pl> („Strona Konkursowa”). Konkurs ma charakter sportowy, którego celem jest promocja sportu i roweru jako środka transportu w mieście oraz motywowanie uczestników Konkursu do osiągnięcia jak najlepszych wyników w jeździe na rowerze.
2. Organizatorem Konkursu „Gra Rowerowa – Kręć dla Gdańska” jest spółka pod firmą Activy Sp. z o.o. z siedzibą w Rzeszowie, ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy pod nr 0000645721, numer NIP: 7010630605, REGON: 365813973, kapitał zakładowy: 7.600 zł („**Organizator**”).
3. Partnerem Konkursu (dalej „**Partner**”) oraz sponsorem nagród w Konkursie jest Gmina Miasta Gdańska z siedzibą przy ul. Nowe Ogrody 8/1, 80-803 Gdańsk, reprezentowana przez Urząd Miejski w Gdańsku.
4. Konkurs trwa od 01.09.2019 r. do 30.10.2019 r.

### §2. UCZESTNICZY I OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Konkurs ma charakter publiczny i jest przeznaczony wyłącznie dla osób fizycznych, które ukończyły szesnasty rok życia.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału:
  - a. pracownicy Organizatora (przez pracowników rozumie się również osoby współpracujące z Organizatorem na podstawie umowy zlecenia, umowy o dzieło lub innej umowy cywilnoprawnej);
  - b. najbliżsi członkowie rodzin osób wymienionych w lit. a powyżej. Przez najbliższych członków rodziny rozumie się małżonka, zstępnych, wstępnych, pasierba, zięcia, synową, rodzeństwo, ojczyma, macochę i teściów oraz osoby pozostające z osobami wymienionymi w punkcie „a” we wspólnym gospodarstwie domowym.
3. Organizator ma prawo weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Konkursie określonych w ust. 1 - 2 powyżej, między innymi poprzez żądanie okazania dokumentu tożsamości. W kwestiach niezwiązanych z wiekiem lub tożsamością, Organizator ma prawo weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Konkursie określonych w ust. 1 - 2 powyżej, również poprzez żądanie przedstawienia przez Uczestnika odpowiedniego oświadczenia złożonego w formie pisemnej lub oświadczenia złożonego drogą elektroniczną, przez firmę zarejestrowaną w konkursie jako zespół firmowy, potwierdzającego spełnienie warunku posiadania statusu pracownika lub współpracownika firmy. Niespełnienie warunków uczestnictwa, wynikających z postanowień ust. 1-2 powyżej uniemożliwia udział w Konkursie i upoważnia Organizatora do wykluczenia z udziału w Konkursie osoby niespełniającej

warunków uczestnictwa w trybie natychmiastowym, oraz pozbawiona takiej osoby ewentualnej nagrody w Konkursie.

4. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny. W celu przeprowadzenia Konkursu Organizator będzie przetwarzał niezbędne dane osobowe Uczestników (imię, nazwisko, adres e-mail, status przynależności do firmy). Dane te będą przetwarzane wyłącznie w celu realizacji Konkursu. W celu wydania nagród Uczestnikom, przyznanych zgodnie z załącznikiem nr 1, dane mogą zostać przekazane Partnerowi Konkursu. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Konkursie. Niezwłocznie po zrealizowaniu celów, jakim dane osobowe Uczestników służyły, dane te będą trwale usunięte lub poddane anonimizacji, z zastrzeżeniem postanowień odrębnych przepisów prawa. Nie dotyczy to danych podanych Organizatorowi do przetwarzania podczas rejestracji w Aplikacji zgodnie z warunkami świadczenia usług oraz polityką prywatności Aplikacji oraz w celach marketingowych i włączonych na tej podstawie do bazy Organizatora. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych oraz innymi obowiązującymi aktami prawa. Uczestnik Konkursu ma prawo wglądu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. Activy Sp. z o.o. z siedzibą przy Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów.
5. Organizator przetwarza dane osobowe zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z polskimi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych i Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r., w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej jako „RODO”)
6. Organizator realizuje względem Uczestników Konkursu obowiązek informacyjny wynikający z regulacji art. 13 i 14 RODO
7. Organizator zapewnia bezpieczeństwo, ochronę przed niedozwolonym lub niezgodnym z prawem przetwarzaniem oraz przypadkową utratą, zniszczeniem lub uszkodzeniem za pomocą odpowiednich środków technicznych lub organizacyjnych wszelkich danych, w których posiadaniu znajdzie się w związku z realizacją Konkursu.

### **§ 3. DOŁĄCZENIE DO KONKURSU**

1. Aby wziąć udział w Konkursie, Uczestnik powinien:
  - a. Pobrać na telefon Aplikację mobilną Activy dostępną na platformie Google Play (<https://play.google.com/store/apps/details?id=pl.activy>) oraz App Store (<https://itunes.apple.com/us/app/activy/id1273195093?ls=1>)
  - b. Dokonać rejestracji w Aplikacji, poprzez udostępnienie swojego adresu email, imienia, nazwiska oraz deklaratywnego pseudonimu w grze. Możliwa jest także rejestracja z wykorzystaniem profilu istniejącego na portalu Facebook. Rejestracja w Aplikacji oznacza akceptację regulaminu Aplikacji i polityki prywatności Aplikacji
  - c. Dołączyć do Konkursu „Kręć kilometry dla Gdańska” z ekranu wyboru konkursów w Aplikacji. Dołączenie do Konkursu oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
  - d. Postępować zgodnie z instrukcjami przedstawionymi przez Organizatora w Aplikacji oraz na stronie internetowej Konkursu.

- e. Przed dołączeniem do Konkursu w Aplikacji należy zapoznać się z niniejszym Regulaminem.
2. Jeden Uczestnik może mieć tylko jeden profil w Aplikacji, w ramach którego będzie uprawniony do wzięcia udziału w Konkursie.
3. Uczestnicy dołączają do konkursu indywidualnie.
4. Uczestnik podczas dołączania do Konkursu może, ale nie musi, zapisać się do utworzonych wcześniej zespołów (dalej „Zespół”), w czterech kategoriach zespołowych:
  - a. firmy,
  - b. uczelnie,
  - c. organizacje pozarządowe i grupy nieformalne
  - d. dzielnice miejskie.
5. Uczestnik może dołączyć tylko do jednego Zespołu z danej kategorii określonej w ustępie 4.
6. W przypadku, jeśli podczas rejestracji do Konkursu, zespół, którym zainteresowany jest Uczestnik, nie jest jeszcze zarejestrowany w Konkursie, Uczestnik może poprzez aplikację dołączyć do takiego zespołu w momencie, kiedy zespół będzie widoczny w Aplikacji (do 48 godzin po rejestracji)
7. Zespoły z kategorii firmy, uczelnie i grupy mogą być rejestrowane do Konkursu od dnia 13.08.2019 zgodnie z zasadami i procedurą ustaloną przez Partnera i Organizatora i przedstawioną na Stronie Konkursowej <http://www.grarowerowa.pl>

#### § 4. ZASADY KONKURSOWE

1. Uczestnik rejestruje przejazdy rowerem używając do tego celu Aplikacji. Za zarejestrowane przejazdy oraz ich charakterystykę (np. kilometry, czas) Uczestnik otrzymuje punkty zgodnie z zasadami przedstawionymi na stronie internetowej Konkursu oraz w Aplikacji:
  - a. **Za przejazd zwykły:**
    - i. **5 punktów** jednorazowo, za zarejestrowany przejazd powyżej 1,5 km; przy czym między kolejnymi przejazdami musi nastąpić przerwa min. 20 minut aby zaliczyć przejazd oraz,
    - ii. **1 punkt** za każdy kilometr w tym przejeździe, o ile cały przejazd był dłuższy niż 1,5 km.
  - b. **Za przejazd do lub z pracy:**
    - i. **50 punktów** za zarejestrowany przejazd powyżej 1,5 km, jeśli został rozpoczęty lub zakończony w obszarze określonym promieniem ok. 250 metrów od fizycznej lokalizacji siedziby Zespołu (firmy, uczelni) przy czym zaliczane są maksymalnie dwa takie przejazdy w ciągu jednego dnia oraz maksymalnie 10 takich przejazdów w ciągu tygodnia od poniedziałku do niedzieli (każdy następny przejazd tego typu otrzyma 5 punktów jak w podpunkcie „i”). Lokalizacja siedzib określana jest podczas rejestracji Zespołów i sprawdzana przez Organizatora i Partnera pod względem zgodności ze stanem rzeczywistym. Pod względem technicznym, minimum trzy pierwsze lub ostatnie odczyty lokalizacji GPS z zapisanego przejazdu powinny znaleźć się we wspomnianym promieniu. Organizator nie odpowiada za błędne lub niepełne określenie lokalizacji przez osobę rejestrującą zespół firmowy. Punkty

mogą zostać naliczone jedynie dla przejazdów podczas, których Uczestnik był członkiem Zespołu w Aplikacji

- ii. **1 punkt** za każdy kilometr w tym przejeździe o ile jest on dłuższy niż 1,5 km,
  - iii. w przypadku gdy przejazd do lub z pracy zostanie wykonany bez zachowania 20 minutowej przerwy po przejeździe wcześniejszym zwykłym, przejazd ten otrzyma wyjątkowo 45 punktów tak aby nie utracić możliwości otrzymania większej ilości za przejazd do/z pracy, ale też nie naruszyć zasady 20-minutowej przerwy w liczeniu punktów za przejazd.
- c. W okresie od 1 do 30 października 2019 roku powyższe punkty będą podwojone (czyli odpowiednio w punktach a: 10 punktów, 2 punkty; b: 100 punktów, 2 punkty)
  - d. Punkty przyznawane są jedynie za przejazdy rozpoczynające się lub kończące się w oznaczonym na mapie obszarze zbliżonym do obszaru administracyjnego miast Gdańska. Mapa z obszarem będzie dostępna w Aplikacji oraz na Stronie Konkursowej w zakładce „Zasady” od 1 września 2019r oraz pod adresem <https://grarowerowa.pl/images/obszar-punktowany.png>. Pod względem technicznym, minimum trzy pierwsze lub ostatnie odczyty lokalizacji GPS z zapisanego przejazdu powinny znaleźć się we wspomnianym promieniu.
  - e. Punkty zaliczane są jedynie podczas aktywnej edycji konkursu (01.09.2019 – 30.10.2019). Przed jej startem (w rozgrzewce) przejazdy nie są punktowane.
2. Uczestnicy na podstawie uzyskanych punktów otrzymują pozycje w rankingu indywidualnym Konkursu oraz w rankingach indywidualnych pomocniczych czyli kategoriach „kobiety” i „mężczyźni”. W przypadku, gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska taką samą liczbę punktów, Uczestnicy o tej samej liczbie punktów uzyskują to samo miejsce ex aequo.
  3. Punkty Zespołu są sumą wszystkich punktów jego Uczestników w danym momencie i są podstawą do tworzenia rankingu Zespołów. W przypadku, gdy więcej niż jeden Zespół uzyska taką samą ilość punktów, Zespoły o tej samej ilości punktów uzyskują to samo miejsce ex aequo.
  4. Przejazdy rowerem, za które przyznawane są punkty w Konkursie, rejestrowane są w Aplikacji jednym z 2 sposobów:
    - a. przez zapis w aplikacji Activity z użyciem danych lokalizacyjnych z telefonu, z GPS.
    - b. z aplikacji sportowej Strava po procesie połączenia kont z aplikacji Strava z Aplikacją Activity
    - c. z aplikacji Garmin Connect po procesie połączenia kont z aplikacji Garmin Connect z Aplikacją Activity
  5. Połączenie kont (integracja / synchronizacja) aplikacji Strava lub Garmin Connect i Activity możliwe jest do wykonania w Ustawieniach Aplikacji. Należy pamiętać, że:
    - a. do Activity ze Stravy (lub Garmin Connect) zapiszą się jedynie przejazdy wykonane od momentu połączenia kont aplikacji Strava (lub Garmin Connect) z Activity. Wcześniejsze przejazdy nie mogą zostać uznane w konkursie
    - b. przejazdy przekazywane są jedynie z aplikacji Strava (lub Garmin Connect) do aplikacji Activity, nie jest możliwe działanie odwrotne
    - c. ze Stravy (lub Garmin Connect) synchronizowane są jedynie te trasy, które są oznaczone w Stravie (lub Garmin Connect) jako przejazd rowerem (z wykluczeniem stacjonarnego) oraz użyto w nich zapisu z wykorzystaniem GPS, a także nie zostały edytowane ręcznie lub wgrane manualnie
    - d. Activity nie daje gwarancji synchronizacji 100% wszystkich tras ze Stravy (lub Garmin Connect) co może wynikać z okresowych przerw w działaniu integracji ze strony

aplikacji Strava (lub Garmin Connect). W szczególnych przypadkach możliwe jest dodanie trasy ręcznie przez Centrum Pomocy Użytkownika po udokumentowaniu przejazdu i przesłaniu na adres [pomoc@grarowerowa.pl](mailto:pomoc@grarowerowa.pl)

- e. Po połączeniu kont, trasy ze Stravy (lub Garmin Connect) synchronizowane są z Activy automatycznie i nie wymagają działań po stronie użytkownika. Czas synchronizacji trwa zwykle kilkanaście sekund, ale może wydłużyć się do 24 godzin i jest zależne od działania aplikacji Strava (lub Garmin Connect).
6. Aby przejazd otrzymał punkty w konkursie musi zostać zakończony w czasie jej trwania czyli przed godziną 23:59. Trasy wgrywane z urządzeń GPS do aplikacji Strava lub Garmin Connect połączonej z Activy muszą zostać poprawnie zaimportowane przed końcem konkursu. Organizator zaleca, by nie czekać do ostatniej chwili, ponieważ synchronizacja może potrwać dłużej z przyczyn niezależnych. Dodatkowo Organizator ma prawo wykluczyć osobę, która importuje trasy ze Stravy lub Garmin Connect jednorazowo z okresu większego niż 7 dni.
7. Uczestnikowi nie przysługuje reklamacja ze względu na niedokładne zapisanie charakterystyki przejazdu w żadnym ze sposobów wspomnianych w ust. 4. Prawie zawsze taka sytuacja nie jest zależna od działania Aplikacji, ale wynika z działania modułu GPS, ustawień systemu operacyjnego telefonu lub odpowiedniego korzystania z zapisu z GPS przez użytkownika. W przypadku uzasadnionego i udokumentowanego (np. zrzuty ekranu) problemu technicznego Aplikacji, zgłoszonego Organizatorowi, możliwe jest przyznanie punktów konkursowych za niezarejestrowany lub błędnie zarejestrowany przejazd, pod warunkiem przedstawienia jednoznacznie udokumentowanego przejazdu z innych źródeł. Zgłoszenia należy kierować do Centrum Pomocy Użytkownika na adres [pomoc@grarowerowa.pl](mailto:pomoc@grarowerowa.pl). Wyklucza się przyznawanie punktów za przejazdy, które Uczestnik zapomniał zarejestrować poprzez Aplikację. Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania tras telefonem z GPS można znaleźć w artykule na <https://help.activy.pl/>
8. Aby umożliwić Aplikacji poprawne rejestrowanie przejazdów, odpowiedzialnością Uczestnika jest zapewnienie wszystkich ustawień telefonu umożliwiających poprawne działanie Aplikacji, w szczególności:
  - a. Zezwolenie na dostęp do usług lokalizacji w telefonie,
  - b. Włączenie modułów GPS i sprawdzenie poprawności ich działania,
  - c. Włączenie dostępu do Internetu (konieczne do przeliczenia przejazdu na punkty i wyświetlenia jego charakterystyki w rejestrze przejazdów)
  - d. Włączenie innych pozwoleń (m.in. wykorzystanie baterii i działania po wygaszeniu ekranu) specyficznych dla różnych modeli telefonów (szczególnie HUAWEI i Xiaomi)
  - e. Wyłączenie trybu oszczędzania baterii, który zaburza lub wyłącza przekazywanie próbek GPS do Aplikacji
  - f. Innych ustawień telefonu lub sposobu korzystania z niego specyficznych dla modelu telefonu
  - g. Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania tras telefonem z GPS można znaleźć w artykule na <https://help.activy.pl/>
9. Uczestnik może zostać wykluczony z Konkursu za złamanie zasad Konkursu, a w szczególności w przypadku stwierdzenia przez Organizatora zapisywania przejazdów rowerowych w Aplikacji zakwalifikowanych przez algorytmy Aplikacji lub pracowników Organizatora jako przejazdy inne niż przejazdy rowerem (np. samochodem, autobusem itp.). Organizator jest uprawniony do dokonywania losowego przeglądu zapisanych w Aplikacji tras, również osobiście wybranych, w celu stwierdzenia potencjalnego zapisu trasy innej niż

rowerowa na podstawie danych GPS, czasowych oraz danych sensorów zapisywanych w Aplikacji oraz anulowania zdobytych w ten sposób punktów. Uczestnik ma prawo złożyć reklamację od decyzji o ewentualnym wykluczeniu Uczestnika z Konkursu, zgodnie z postanowieniami § 6 poniżej.

10. Decyzją Organizatora wykluczony z Konkursu może zostać również Zespół, w przypadku gdy minimum 2 z Uczestników należących do tego Zespołu zostanie wykluczonych z Konkursu zgodnie z ust. 8. Organizator będzie stosował ostrzeżenia i przypominał o zagrożeniu wykluczeniem z Konkursu przed ostateczną decyzją.

## **§ 5. NAGRODY**

1. Po zakończeniu Konkursu Organizator sporządzi listę rankingową indywidualną oraz zespołową, którą przekaże Partnerowi Konkursu w celu nagrodzenia Uczestników, zgodnie z Załącznikiem nr 1 do niniejszego Regulaminu, opracowanego przez Partnera i potwierdzonego przez Organizatora.
2. Uczestnicy w liście rankingowej indywidualnej zostaną przedstawieni z użyciem swojego pseudonimu (nickname) określonego w Aplikacji.
3. Wśród najlepszych Uczestników oraz Zespołów (na podstawie punktacji, ale uwzględniając dodatkowe kategorie na podstawie np. wieku, płci, wielkości zatrudnienia w zespole firmy) Partner Konkursu wyłoni laureatów Konkursu, którym wręczy nagrody rzeczowe, które zostaną określone w Załączniku nr 1 do Regulaminu. Nagrody mogą zostać zmienione lub określone przez Partnera również po zakończeniu konkursu,
4. Organizator lub Partner Konkursu poinformuje drogą mailową w ciągu 15 dni roboczych od dnia zakończenia Konkursu laureatów Konkursu zgodnie z Załącznikiem 1 do niniejszego Regulaminu oraz w porozumieniu z Partnerem Konkursu.
5. Uczestnik może również sam decydować o wyborze nagrody. W Aplikacji w zakładce "Sklep Active" ("Sklep") ma dostęp do aktualnych ofert od sponsorów nagród oraz Partnera, które może wykupić za zebrane punkty "Bikecoin" w Aplikacji. Po wykupieniu oferty otrzymuje maila z instrukcją odebrania nagrody u wybranego partnera
6. Uczestnik zbiera "Bikecoin" przez cały czas trwania konkursu (Bikecoin nie zerują się po zakończeniu edycji). Uczestnik może wykupić ofertę w dowolnym momencie trwania konkursu.
7. Uczestnik otrzymuje 1 BikeCoin za każdy 1 punkt w grze. Wymiana BikeCoinów na nagrody nie zmniejsza stanu punktów Uczestnika
8. Celem potwierdzenia chęci przyjęcia nagrody, powiadomiony Laureat powinien zaakceptować nagrodę poprzez przesłanie drogą mailową na adres [pomoc@grarowerowa.pl](mailto:pomoc@grarowerowa.pl) potwierdzenia oraz zgody na przekazanie jego danych osobowych Partnerowi Konkursu w celu wydania nagrody (imię, nazwisko, adres e-mail)
9. Zdobyte nagrody nie podlegają wymianie na ich równowartość pieniężną ani na inne produkty. Z przyczyn organizacyjnych, w szczególności problemów z realizacją nagrody u

konkretnego partnera, Partner zastrzega prawo do zmiany nagrody na nagrodę równoważną realizowaną przez inny podmiot.

10. Laureat Konkursu nie ma prawa do przeniesienia prawa do nagrody na osoby trzecie.
11. Rynkowa wartość nagrody, jaką Uczestnik może otrzymać w ramach Konkursu jednorazowo nie przekroczy równowartości 2 000 zł (słownie: dwóch tysięcy złotych). Nagrody w konkursie są zwolnione z podatku dochodowego od osób fizycznych na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2016r., poz. 2.032 z późn.zm.).
12. Szczegółowe postanowienia dotyczące nagród zawarte są w Załączniku nr 1 do Regulaminu

## **§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji dotyczącej Konkursu. Reklamacje należy wysłać w formie elektronicznej pod adres pomoc@grarowerowa.pl lub pisemnie na adres Organizatora (Activy Sp. z o.o., ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów z dopiskiem na kopercie „Konkurs [Gra Rowerowa]”). Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, wskazanie przyczyny reklamacji oraz treści żądania.
2. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora najpóźniej w terminie 14 dni od daty ich otrzymania. Uczestnik zostanie powiadomiony o wyniku rozstrzygnięcia reklamacji pocztą elektroniczną lub listem – w zależności od sposobu złożenia reklamacji.
3. Konkurs nie stanowi gry losowej (w tym loterii promocyjnej), ani zakładu wzajemnego w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
4. Z zastrzeżeniem kolejnych ustępów, Organizator może wprowadzić zmiany do Regulaminu oraz jego załączników, wyłącznie z ważnych powodów, jakimi są:
  - a. zmiana przepisów prawa mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
  - b. nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
  - c. zmiana danych dotyczących Organizatora lub partnerów lub podmiotów współpracujących z Organizatorem;
  - d. przeciwdziałanie nadużyciom polegającym na ominięciu postanowień Regulaminu w celu osiągnięcia nienależnej korzyści, np. wielokrotny udział w Konkursie pomimo wyłączenia takiej możliwości w jego Regulaminie;
  - e. usprawnienie działania Konkursu, Aplikacji i obsługi Uczestników;
  - f. poprawienie ochrony prywatności Uczestników,
  - g. zmiany zasad i schematu wynagradzania zależnej od decyzji Partnera Konkursu
5. Zmiana w Regulaminie nie może ograniczyć lub uszczuplić praw nabytych uprzednio przez Uczestników w związku z udziałem w Konkursie.
6. O wszelkich zmianach w Regulaminie Organizator powiadamia Uczestników wysyłając wiadomość na adres e-mail, o ile Uczestnik go udostępnił lub poprzez kanał komunikacyjny w Aplikacji. Informacja o zmianie w Regulaminie zostaje również każdorazowo zamieszczona na stronie internetowej Konkursu.

7. W czasie trwania Konkursu wszelkiego rodzaju pytania dotyczące Konkursu i Aplikacji mogą być zgłaszane drogą mailową na adres e-mail: [pomoc@grarowerowa.pl](mailto:pomoc@grarowerowa.pl)
8. Regulamin Konkursu jest dostępny u Organizatora pod adresem: Activy Sp. z o.o., ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów, w Aplikacji oraz na stronie internetowej konkursu <http://www.grarowerowa.pl>

### **ZAŁĄCZNIK nr 1 – nagrody sponsorowane i przekazywane przez Partnera Konkursu**

W ramach konkursu dla uczestników OGR – Kręć kilometry dla Gdańska przewidziano nagrody, o których pełna informacja zostanie podana po 1 września 2019 roku.

Partner Konkursu (Gmina Miasta Gdańska) jest odpowiedzialny za przyznanie nagród oraz ich dystrybucję. Wszystkie pytania dotyczące przyznawania i przekazywania nagród należy kierować na adres [grarowerowa@gdansk.gda.pl](mailto:grarowerowa@gdansk.gda.pl)